PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

08-101737

(43) Date of publication of application: 16.04.1996

(51)Int.Cl.

G06F 3/02 G06F 17/00

(21)Application number: 06-259657

(71)Applicant: FUJI XEROX CO LTD

(22)Date of filing:

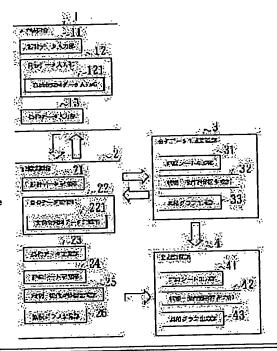
30.09.1994

(72)Inventor: MATSUMOTO FUMITAKA

(54) USER INTERFACE EVALUATION DEVICE

PURPOSE: To provide the user interface evaluation device which gives support so that an evaluation experiment (usability test) for evaluating the usability of an equipment such as an electronic pocketbook, a personal computer, a copying machine, and a facsimile is easily conducted.

CONSTITUTION: The user interface evaluation device which supports the evaluation experiment for evaluating the usability of the equipment inputs source data such as design data, target data, and operation data as the bases of recording and sampling-up through an input means 1 and stores them in a storage means 2. Then a generating means 3 accesses the source data stored in the storage means 2 and generates analytic data for a recording sheet, a state- operation transition diagram, and a cumulative graph on the basis of the source data. The generated analytic data are stored in the storage device 2 and then shown to a user by an output means 4 together with the source data that are already stored in the storage means 2.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

(19)日本国特許庁(JP)

(12)公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開平8-101737

(43)公開日 平成8年(1996)4月16日

(51) Int. Cl. 6 GO6F 3/02	識別記号 370 Z	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	F] 技術表示箇所
17/00		9069-5L	G06F 15/20 Z
			審査請求 未請求 請求項の数1 FD (全24頁)
(21)出願番号	特願平6-259	6 5 7	(71)出願人 000005496 富士ゼロックス株式会社
(22) 出願日	平成6年(199	4) 9月30日	東京都港区赤坂三丁目3番5号 (72)発明者 松本 文隆 神奈川県横浜市保土ヶ谷区神戸町134番 地 横浜ビジネスパークイーストタワー 富士ゼロックス株式会社内
		·	(74)代理人 弁理士 南野 貞男 (外2名)

(54) 【発明の名称】ユーザインタフェース評価装置

(57)【要約】

【目的】 電子手帳、パソコン、複写機、ファクシミリなどの機器の使いやすさを評価する評価実験(ユーザビリティ・テスト)を容易に行えるように支援するユーザインタフェース評価装置を提供する。

【構成】 機器の使いやすさを評価する評価実験を支援するユーザインタフェース評価装置は、入力手段(1)を介して記録と集計の元になる設計データ、目標データなどの原データを入力して記憶手段(2)に格納する。続いて、生成手段(3)が、記憶手段(2)に格納された原データをアクセスしての分にもとづいて、記録シート、状態ー操作圏移図、原 累ークラフの分析データを生成する。生成された分析データを生成する。生成では、記憶手段(2)に格納している原データと共に、出力手段(4)により、利用者に提示される。

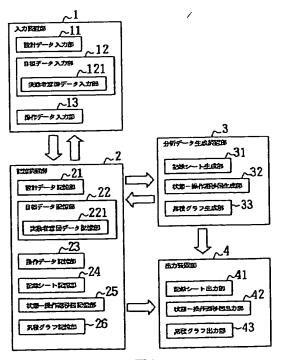


図1

【特許請求の範囲】

【請求項1】 機器の使いやすさを評価する評価実験を 支援するユーザインタフェース評価装置であって、

評価実験における記録と集計の元になる原データを入力 する入力手段と、

入力された原データを格納する記憶手段と、

前記原データにもとづいて分析データの生成を行う生成 手段と、

前記記憶手段に格納されている原データと共に生成された分析データを利用者に提示する出力手段とを備えたことを特徴とするユーザインタフェース評価装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明は、電子手帳、パソコン、 複写機、ファクシミリなどの機器の使いやすさを評価す る評価実験 (ユーザビリティ・テスト) を支援するユー ザインタフェース評価装置に関する。

[0002]

【従来の技術】近年、電子手帳、パソコン、複写機、ファクシミリなどの情報通信機器が、一般のオフィスや家庭に普及しており、情報処理技術。通信技術のスペシャリストとはいえない非専門家(カジュアルユーザ)の人達においても、これらの情報通信機器を使用せざるを得ない状況となっている。しかも、これらの情報通信機器に搭載されている各々の機能は、ますます高度になっており、また多様化しており、専門家でも使いこなせないほど操作が複雑になっている。

【0003】このような状況を受けて、非専門家にとっても、よりわかりやすく使いやすいユーザインタフェースの開発が必要であるとの認識が高まり、使い勝手を評価するための評価実験(ユーザビリティ・テスト)が、盛んに行われるようになってきている。例えば、情報通信機器を実際に使っている被験者(ユーザ)の動作、発話などをVTR(ビデオテープレコーダ)撮影して記録し、実験者(デザイナー)が使い勝手の問題を分析しようとする試みなどは、その一例である。

【0004】ところが、VTR撮影だけに頼る評価実験は、実験者にとって多大な時間と労力が必要である。特に、収録したVTRの記録を再生しながら、被験者の動作、例えば、ボタン操作の時刻を記録して分析するためには、実際の評価実験にかかった時間の何倍もの時間を費やしてしまうことも少なくない。

【0005】これに対して、ユーザインタフェースのシミュレータや、テスタ、すなわち評価装置を使って、被験者のポタン操作などを自動的に記録して、集計し、評価実験における実験者の労力を軽減する技術が開発されている。例えば、特開平5-241811号公報の記載の「対話評価装置」の提案は、対話装置とユーザの対話状況をモニタし、冗長操作や異常操作を抽出して、対話履歴を検討することで使い易さを評価する場合の評価を

容易に行えるようにする提案である。

[0007]

50

【発明が解決しようとする課題】しかしながら、このような従来の技術における評価装置の技術を検討すると、これらの技術を有効に利用するためは、更に、改善するべき課題として、次のような事項があると発明者は考えている。すなわち、

(1)対話構造ダイアグラムでは、標準的な状態遷移ルートを中心に被験者の操作履歴が表現されており、したがって、被験者の操作が、標準的な状態遷移ルート、すなわち、実験者(デザイナー)が期待している"正しい"操作系列に沿って行われているときは、詳細なダイアグラムを描くことができるが、一旦、標準的な状態遷移ルートを逸脱して誤ったルートに迷い込んだときに、被験者がどのような操作を行っているかを十分詳細には表現できない。

【0008】(2)また、対話構造ダイアグラムにおける標準的な状態遷移ルートは、実験者の手によって予め構造化され、整理されて描かれなければならない。そのため、その労力は多大なものとなる。評価対象が内部データとして有している既存の状態遷移のルールと、評価実験の目的・過去の経緯に関する様々なデータを活用することにより、より簡単に標準的な状態遷移ルートを同定し、識別する方法が求められるべきである。

【0009】 (3) 限られた時間と、少ない人数の被験者によって実施される評価実験では、実験を記録し集計したデータをリアルタイムで活用しなければならないが、従来の技術では、実験が終了した後の問題点の発見に、その主眼が置かれていて、リアルタイムで様々な施策を講じる手立てがない。正しい状態遷移ルートと誤った状態遷移ルートが区別できるなら、その情報を活用し、評価実験を実施しながら随時エラーを検出し、その結果を被験者にフィードバックするといった対策を講じることが望ましい。

【0010】このように、更に改善すべき課題が山積し

ているため、せっかく評価実験を実施しても、発見すべき問題点を見逃してしまったり、問題の発見や施策効果の確認に多大な時間と労力を費やすという問題点があった。このため、もっと頻繁に行われてしかるべき評価実験がなかなか一般に普及していない状況である。

【0011】本発明は、上記のような問題を解決するためになされたものであり、本発明の目的は、電子手帳、パソコン、複写機、ファクシミリなどの機器の使いやすさを評価する評価実験(ユーザビリティ・テスト)を容易に行えるように支援するユーザインタフェース評価装置を提供することにある。また、本発明の他の目的は、この種の評価実験のコストパフォーマンスを飛躍的に向上させることができるユーザインタフェース評価装置を提供することにある。

[0012]

【課題を解決するための手段】上記のような目的を達成するため、本発明によるユーザインタフェース評価装置は、評価実験における記録と集計の元になる原データを入力する入力手段(1)と、入力された原データを格納する記憶手段(2)と、前記原データにもとづいて分析データの生成を行う生成手段(3)と、前記記憶手段に格納されている原データと共に生成された分析データを利用者に提示する出力手段(4)とを備え、機器の使いやすさを評価する評価実験を支援することを特徴とする。

[0013]

【作用】本発明のユーザインタフェース評価装置において、入力手段(1)が、評価実験における記録と集計の元になる原データを入力すると、記憶手段(2)は、入力された原データを格納する。生成手段(3)は、前記原データにもとづいて分析データの生成を行う。この結果、出力手段(4)は、前記記憶手段に格納されている原データと共に生成された分析データを利用者に提示する。これにより、機器の使いやすさを評価する評価実験が支援できる。

【0014】つまり、例えば、実験者となる利用者は、 入力手段(1)を介して記録と集計の元になる設計データ、目標データ、操作データなどの原データを、必要に 応じて、自動的または半自動的に入力して記憶手段

(2) に格納する。続いて、生成手段(3) が、記憶手段(2) に格納された原データをアクセスして、原データにもとづいて、記録シート、状態-操作遷移図、累積グラフなどの分析データを生成する。生成された分析データは、必要に応じて、記憶手段(2) に格納している原データと共に、出力手段(4) により、利用者に提示される。

【0015】このようにして、ユーザインタフェース評価装置は、評価対象となる情報通信機器に関する設計データ、目標データ、操作データなどの原データを可能なかぎり取り込み、「実際のポタン操作の系列」と「標準 50

的なポタン操作の系列」の違いを検出した分析データを 生成し、更に、その違いを一目で比較できるような表示 形態により表示する。これにより、情報通信機器の使い やすさを評価する評価実験のコストパフォーマンスを飛 躍的に向上させることができる。

[0016]

【実施例】以下、本発明の実施例を図面を参照して詳細に説明する。図1は本発明の第1の実施例にかかるコロック図である。図1において、1は入力装置部、2は記録がよる。図1において、1は入力装置部、4は記録が一夕生成装置部、41は実験者である。また、11は実験者であり、121は実験者であり、121は実験者であり、22はは調がであり、22はは実験者がであり、22はは記録が一夕記憶部、22は対策であり、24は記録が一个記憶部、25は状態の操作であり、33は累積グラフ生成部、41は記録シート生成の出い、33は累積グラフ生成部、41は記録シートは記録があり、31は状態の出い、33は累積グラフ生成部、41は記録シートののよりにである。

【0017】まず、ユーザインタフェース評価装置の概略的な動作を説明する。ユーザインタフェースの評価実験を行う実験者は、入力装置部1を介して、評価対象となる情報通信機器の設計データ(内部の状態遷移モデータ(内部の状態遷移モデータ(内部の状態遷移・で表別である。 者の意図データ、被験者による電子マニュアルのページめくりデータ、被験者の操作履歴データなど)と、確ないである。 者によるボタン操作などの操作データとを、必要にないでも動的または半自動的に入力し、評価実験における記録と集計の元になる原データとして入力する。

【0018】入力装置部1を介して入力された設計データ、目標データ、操作データからなる原データは、記憶装置部2に格納される。

[0020] このように、分析データ生成装置部3により原データにもとづいて、生成された記録シート、状態

ー操作翌移図、累積グラフなどの分析データは、記憶装置部2に格納され、出力装置部4は、ここでの記憶装置部2に格納されている記録シート、状態ー操作翌移図、累積グラフなどの分析データを、原データと共に、実験者に視覚的または聴覚的に提示する。また、分析データ生成装置部3により、操作エラーの発生がリアルタイムで検出された場合(図18)、エラーの発生を伝える管告メッセージまたは警告信号を、出力装置部4を介して、視覚的または聴覚的に被験者に伝える。

【0022】次に、対話型ユーザインタフェースを具備する情報通信機器の例として、ファクシミリ装置を取り上げ、その使い勝手を実験的に評価する場合について、本実施例のユーザインタフェース評価装置を用いた評価実験の操作例について説明する。つまり、本実施例のユーザインタフェース評価装置により、ファクシミリ装置におけるユーザインタフェースを評価する場合の具体的な動作例を説明する。

【0023】図2は、評価実験対象のファクシミリ装置のユーザインタフェースの操作パネルの一例を示す図であり、図3および図4は、評価実験対象のファクシミリ装置の操作パネルのユーザインタフェース操作にかかる状態選移を示す図である。ここでの評価実験対象のファクシミリ装置は、図2に示すような操作パネル面を有している。図2において、5は表示画面、6はテンキー、7は画面表示されている表示内容に対する(選択、確認)操作を行う画操作キー、8は基本画面と応用機能 40 画面を切り換える画面切替キー、9はメモリキー、10 はスタートキーである。

【0024】図2に示すファクシミリ装置の操作パネルの対話型インタフェースは、被験者が機器に指示を与えるために押下するいくつかの操作ポタン(6~10)と、機器のメッセージを被験者に伝えるためにその表示内容が順次切り替わっていくタイプの表示画面5により構成されている。表示画面5の表示内容を中心として、被験者のキー操作により、表示画面5の表示内容が順次切り替わっていく様子は、図3および図4に示す状態逻

移図に示されている。つまり、図2の操作パネルの挙動が、この状態遷移図において、入力操作により表示画面の状態が変化する状態遷移として、模式的に示されており、被験者のボタン操作と表示画面の切り替わりが交互に繰り返される状態と操作の選移イメージとなっている。

[0025] このような図3および図4に示す状態遷移の挙動は、図2に示すような操作パネルの対話型インタフェースに限られるものではないが、被験者のボタン操作によって表示画面の内容が一意に決まるタイプの如何なる情報の挙動も、図3および図4に示さるとがである。また、そうでなおければ、その機器は対象ととがである。また、そうでなといえない。 言い換えるというに変換することのでするような状態を操作の遷移イメージに変換することのできるよりのデータ、すなわち、設計データをもっている。

【0026】再び、図1を参照して説明する。実験者は、評価の対象となる情報通信機器の内部モデルのデータを入力する。すなわち、情報通信機器の設計データを、入力装置部1の設計データ入力部11を介して取り入れ、記憶装置部2の設計データ記憶部21に格納する。設計データは、例えば、図5に示されるように、格別・のテーブル14の設計データは、「前の状態」、「押下されるボタン」および「後の状態」という3つのの表す、S000、(S000、応用、S110)、…,(S125、スタート、S125)」の集合として表現されている。

【0027】ただし、このテーブル14の「前の状態」および「後の状態」は、それぞれ「S000」および「S001」のように、シンボリックに表現されている。このシンボリックな表現を用いる理由は、設計ータ記憶部21の記憶容量を節約し、後述するように、である。記憶装置部2に十分な記憶容量が確保されている場合には、図3に示したようなオリジナルの表示内容の方とは、図3に示したようなオリジナルの表示内容のデータを同時に格納しておいて、そのまま処理を加えるような構成であっても良い。

【0028】なお、ここでの設計データの状態遷移ルールは、「前の状態」および「押下されるポタン」のように、2つだけの要素からなる状態遷移ルール(S000、基本)、(S000、応用)、…、(S125、スタート)の集合の形式で表現されても良い。また、逆に、ここでの状態遷移ルールが、「押下されるポタン」および「後の状態」のような2つだけの要素からなる状態遷移ルール(基本、S000)、(応用、S11

8

0),…(スタート, S125)の集合のような形で表現されていても良く、この場合にも変わりなく用いられる。

【0029】分析データ生成装置部3の状態-操作遷移 図生成部32は、記憶装置部2の設計データ記憶部21 に格納されている設計データ(図5)にもとづいて、状態-操作遷移図を生成する。この結果、図6に示すよいに、最初の状態-操作遷移図15が生成される。生成された最初の状態-操作遷移図15は、状態-操作遷移図記憶部25に格納された最初の状態-操作遷移図15は、出力装置部4の状態-操作遷移図出力部42を介して、実験者に視覚的に提示される。

【0030】実験者は、提示された結果を見て、入力装置部1の実験者意図データ入力部121を介して、実験者意図データを入力する。入力された実験者意図データは、実験者意図データ記憶部221に格納される。図7に示すように、ここで実験者より入力される実験者意図データ16は、評価実験において被験者に課せられるタスクの目標機能、設定値などに関するデータである。

【0031】また、分析データ生成装置部3の記録シート生成部31は、設計データ記憶部21に格納されている設計データ(図5)と、実験者意図データ記憶部221に格納されている実験者意図データ16(図7)とをアクセスして、記録シートを生成する。この結果、図8に示すように、実験者の入力操作を記録するための最初の記録シート17が生成される。

【0032】最初の記録シート17では、被験者に課せられるタスクにおいて、標準的にその適用が期待される状態遷移ルールと、標準的には適用されるのが望ましくない状態遷移ルールとが、目標機能、設定値などに照らし合わせて、予め区別されて表示されており、正"〇"と誤"×"とによって識別可能に表示される。更に、正"〇"と判定された状態遷移ルールは、それが適用される順番に並べ替えられている。

[0033] このように、分析データ生成装置部3の記録シート生成部31によって生成された最初の記録シート17は、記憶装置部2の記録シート記憶部24に格納される。ここで、記録シート記憶部24に格納された最初の記録シート17は、出力装置部4の記録シート出力部41を介して、実験者に視覚的に提示される。

【0034】また、分析データ生成装置部3の状態ー操作型移図生成部32は、記録シート記憶部24に格納されている最初の記録シート(17:図8)にもとづいて、図9に示されるように、正しい操作により選移するルートを表示した状態ー操作選移図18を生成する。図9において、実線で表示されている状態(ノード)と操作(アーク)の連鎖は、被験者に課せられるタスクの標準的な操作にかかる状態ー操作遷移ルートであり、一方、破線で表示された状態(ノード)と操作(アーク)

の連鎖は、タスクの標準からはずれた操作にかかる状態 - 操作選移ルートを表わしている。つまり、出力装置部 4 により表示されると、評価実験を始めるに当って、被験者がどのようなルートを辿ってタスクを遂行することが期待されているのか、あるいは、どのようなルートを 辿ると期待にそぐわないことになるのかが一目でわかる ような表示形態の状態 - 操作選移図となっている。

【0036】評価実験が開始され、被験者が対象となる情報通信機器のファクシミリ装置の操作を始めると、入力装置部1の操作データ入力部13を介して、随時、被験者の操作データが入力されてくる。図10に示すように、ここでの被験者の操作データ19は、どのボタンが何時に押下されたかに関する情報を含んでいるデータとなっており、この操作データ19は、随時に操作データ記憶部23に格納される。

【0037】分析データ生成装置部3の記録シート生成 部31は、操作データ記録部23に格納されている操作 データ19をアクセスしながら、記録シート記憶部24 に格納されている最初の記録シート17を次々に鸖き換 えていく。つまり、最初の記録シート17に列挙されて いる個々の状態遷移ルールが、何時に適用されたかを示 す時刻を記録シート17のテーブルに書き加えていく。 時刻が記入され巷き換えらると、記録シート17は、例 えば、図11に示すように、時刻が記入された記録シー ト27となる。ここで記入される時刻は、実験が開始さ れてからの累積作業時間であり、実験が開始された時点 において、内部カウンタが0:00にリセットされた後 の経過時間である。このように、記録シート生成部31 によって生成され、操作にかかる個々の状態遷移ルール の適用時刻が記入された記録シート27は、記録シート 記憶部24に再び格納される。記録シート記憶部24に 格納されている更新された状態の記録シート27は、出 力装置部4の記録シート出力部41を介して、実験者に 視党的に提示することが可能となる.

【0038】また、分析データ生成装置部3の状態-操作遷移図生成部32は、記録シート記憶部24に格納さ 1000年成部32は、記録シート記憶部24に格納された更新された記録シート27にもとづいて、別の状態

30

40

50

ー操作巡移図(図12または図13)を生成する。ここで、記録シート27にもとづいて生成された状態ー操作 巡移図(28:図12,29:図13)において、な実線で表示された状態(ノード)と操作(アーク)の実線で選びれた状態(メード)と操作(アーク)の連 は、 被験者が評価実験において実際に辿った状態ー操作遷移ルート、すなわち、 標準的に期待されていた状態ー操作遷移ルートと、 太い実線で囲まれたルート、 すなわち被験者がよかと、 太い実線で囲まれたルートとの2つのルートとが一目で比較できるようになっている。

【0039】状態-操作遷移図生成部32によって生成された更に新しい状態-操作遷移図28(図12)と、状態-操作遷移図29(図13)は、記憶装置部2しい状態-操作遷移図29(図13)は、記憶装置部2の状態-操作遷移図記憶部25に新たに格納される。状態-操作遷移図記憶部25に格納された新しい状態-操作遷移図(28,29)は、出力装置部4の状態-操作遷移図出力部42を介して、実験者に視覚的に提示される。

【0040】この評価実験の出力例では、被験者が同じ ルートを何度も辿ることから生じる表現上の混乱を避け るために、全てのルートを前半(図12)と後半(図1 3) の2つに分けて生成し、出力した例を示している。 しかしながら、被験者が同じルートを何度も辿ることが ない場合や、実際に辿った状態-操作遷移ルートを数種 類の太さの線によって時間的に識別できる(段階的に遷 移ルートの線の表示を太くして表示できる)場合には、 全てのルートを1枚の状態-操作遷移図の生成して出カ しても良い。また、図12および図13に示した状態-操作遷移図は、線の形と太さによって、実際のルート、 標準ルート、非標準ルートを区別して表示しているが、 それ以外の視覚的な属性で区別して表示するようにして も良い。例えば、出力装置部4としてカラー表示が可能 なディスプレイを用いる場合は、実際のルートを黄色と し、標準ルートを赤色とし、非標準ルートを育色として 表示すると、それぞれのルートを容易に識別できて見や すくなる.

【0041】このように、設計データ、目標データ、操作データを取り込んで、記録シートを生成し、更に、状態ー操作遷移図を描き、その状態ー操作遷移図の中で、標準ルート、非標準ルート、実際ルートを識別可能に表示することによって、被験者の一連のボタン操作がどのような流れになっているのか、実験者の期待と比べてどのようにずれているのかを視覚的に把握することが容易に行える。

【0042】ただし、その場合、適用可能な状態選移ルールの数が多くなり、状態-操作選移図が複雑かつ巨大になると、必ずしも図12や図13に示したような表現方法による状態-操作選移図で見やすくなるとは限らない。そこで、本実施例では、各操作の累積時間の累積グ

ラフによる表示方法も利用できるようにする。

【0044】このように、累積グラフ生成部33によって生成された累積グラフは、累積グラフ記憶部26に格納され、累積グラフ記憶部26に格納された累積グラフは、累積グラフ出力部43を介して、実験者に視覚的に20 提示される。

[0046] このため、次に説明する第2の実施例のユーザインタェース評価装置では、図15に示すように、入力装置部1の目標データ入力部12に、ページめくりデータ記憶部2の目標データ記憶部2の目標データ記憶部2の対応を設ける。つまり、これらのページめくりデータ記憶部の22とページめくりデータ記憶部の222により、被験者のページめくりデータを自動入力して、目標データを取り込み、状態一操作整移図における標準ルートの区別して表示できるようになる。

【0047】第2の実施例においては、第1の実施例と同様に、対話型ユーザインタフェースを具備する情報通信機器の例として、ファクシミリ装置を取り上げ、その使い勝手を実験的に評価する場合について、第2の実施例のユーザインタフェース評価装置を用いた評価実験の

12

操作例を説明する。つまり、この第2の実施例のユーザインタフェース評価装置により、ファクシミリ装置におけるユーザインタフェースを評価する場合について、その具体的な動作例を説明する。操作パネルの挙動は、第1の実施例と同じく、図3および図4に示すような状態と操作の選移イメージに変換することができるものとする。

【0048】図15は、本発明の第2の実施例によるユーザインタフェース評価装置の要部の構成を示すプロック図である。図15において、1は入力装置部、2は記 10億装置部、3は分析データ生成装置部、4は出力表置部、12は付売が上夕入力部、12はは関データ入力部、13は操作データ入力部、21は設計データ記憶部、22はページめくりデータ記憶部、23は関データ記憶部、22はページめくりデータ記憶部、23は関データ記憶部、24は記録シート記憶部、25は状態・操作遷移図記憶部、26は状態・操作遷移図出力部、43は累積グラフ生成部、41は記録シート出力部、42は状態・操作遷移図出力部、43は累積グラフ出力部、20である。図1と同一符号は同一部分を示している。

【0049】第1の実施例と同様に、実験者は、評価の対象となる情報通信機器の内部モデルのデータ、すなわち設計データを、設計データ入力部11を介して取り入れ、設計データ記憶部21に格納する。設計データは、例えば、図5に示すようなテーブル14の設定データには、である。そして、状態一操作圏移図生成が32は、設計データにもとづいて、するのでは、設計データにもとづいて、するのでは、対態一操作圏移図15は、状態一操作圏移図15は、状態一操作圏移図15は、状態一操作圏移図15は、状態一操作圏移図出方は、状態一操作圏移図出方は、実験者に視覚的に提示される。

【0051】ここでは、図16において、サブウィンド ウ35の開かれているページは、ワンタッチ登録を解説 50

したページなので、被験者がワンタッチ登録を試みよう としているものと推定できる。このようにして行う目標 データの入力方法は、実験者が被験者に対して利用すべ き機能名を明示的に告知しないタイプの評価実験や、利 用すべき機能名を明示的に告知するが、それが複数で多 くのタスクを連続的に試行するタイプの評価実験におい て用いると、実験者の労力を少なくできる。また、評価 実験の中断を未然に防ぐ効果がある。

【0052】このようにして、ページめくりデータ入力部122を介して、被験者のサブウィンドウ35を開き、電子的な取扱説明むのページを開く操作により、自動的に入力されたページめくりデータは、ページめくりデータはのシート生成部31は、設計データ記憶部21に格納されている設計データ(図5)と、ページめくりデータ記憶部222に格納されているページめくりデータをアクセスして、図8に示すような最初の記録シート17を生成する。その後の処理は、前述した第1の実施例と同様にその処理を進める。

【0053】以上に説明した第1の実施例および第2の 実施例のユーザインタフェース評価装置において、実験 者ないし被験者によって繰り返し入力される目標データ や設計データなどは、同じデータであることも多く、し たがって、このような場合には、被験者が過去に行った 評価実験による履歴データを利用して目標データを入力 し、また、同定するようにも構成できる。このような構 成のユーザインタフェース評価装置を第3の実施例とし て説明する。第3の実施例のユーザインタフェース評価 装置では、被験者が過去に行った評価実験による履歴デ ータを利用するため、図17に示すように、入力装置部 1の目標データ入力部12に、利用者履歴データ入力部 123を設け、更に、記憶装置部2の目標データ記憶部 22に、利用者履歴データ記憶部部223を設ける。 【0054】被験者が過去に行った評価実験による履歴 データを利用できる場合は、以前に評価実験に参加した 経験のある利用者が現在の実験の被験者であり、かつ、 そのような被験者が、以前の操作の履歴が活用する場合 である。次に、このような場合の動作について説明す

【0055】前述した第1の実施例および第2の実施例と同様に、第3の実施例のユーザインタフェース評価装置においても、対話型ユーザインタフェースを具備する情報通信機器を例として、ファクシミリ装置を取り上げ、その使い勝手を実験的に評価する場合について、第3の実施例のユーザインタフェース評価装置を用いて、第の東線の操作例を説明する。つまり、この第3の実施例のユーザインタフェースを評価を別により、ファクショリ装置におけるユーザインタフェースを評価がありまたののの実施例と同じく、図3および図4に示すような状態と操

作の選移イメージに変換することができるものとする。 【0056】図17は、本発明の第3の壊応のによるユーザインタフェース評価装置の関係を示すプロック図である。図17において、1は別部、2は記憶器、3は分析データ生成装置部、4は記力表置部、123は利用者限歴データ記憶部、23は利用者限歴データ記憶部、23は操作データ記憶部、223は利用者限歴データ記憶部、23は状態ート記憶部、25は状態ープク記憶部、26は状態ートを成立のである。10 操作選移図出力部、43は累積グラフ生成部、33は表別である。32は状態の生成部、33は別様作選移図出力部、42は状態の生成部、42は状態ート生成部、42は状態ートとのである。また、図1と同一部分を示している。

13

【0057】第3の実施例のユーザインタフェース評価装置においても、第1の実施例および第2の実施例の協議に、実験者は、評価の対象となる情報通信機器の内部モデルすなわち設計データを、設計データ入れ、設計データを設けがある。設計データに協部21に格納する。設計データは、例えば、図5に示すようなテーブル14の設定データにもとづいて、図6に示すよるテーブル14の設計データにもとづいて、図6に示すよりの状態を開データにもとづいて、図6に示すより、表表の図れて、図15は、状態ー操作遷移図15は、状態ー操作遷移図出力部42を介して、実験者に視覚的に提示される。

【0059】このように、利用者履歴データ記憶部223に格納されている被験者の履歴データ(図11)は、記録されている時刻データを全て削除すれば、図8に示したような最初の記録シート17と同じものであり、それをそのまま記録シート記憶部24に格納し直すことにより、その格納し直した記録シート17を用いて、新た50

な実験を開始することができる。もちろん、実験者の手による実験者意図データの入力や、被験者が行うできるのうかでいるが行うれて、それが利用者履データ記憶部223に格納されている被験者の履歴データと矛盾しない場合は、そのまま実験を継続すれば良いのまま実験を継続すれば良いに入力された目標データと先に推定され格納では、新たに入力された目標データとが矛盾する場合には、先に推設シートを生成し、格納して出力すれば、矛盾は解消される。

【0060】当然のことながら、利用者履歴データ記憶部223として、フロッピーディスク、1 Cカード、磁気カード、その他の外部記録メディアに記録された履歴データを用いる場合には、ここでの構成とは切りなしても良い。例えば、予め個々の被験者の1 Dカードのようなものを用意しておいて、実験に参加するたびでその1 Dカードの内容すなわち被験者履歴データをといるといるようにすると、その都度、図8に示したような最初の記録シート17を生成する処理(時間)を省くことができる。

【0061】このように、利用者履歴データにもとづき生成され格納された記録シート(図11)は、操作データ入力部13を介して入力された操作データ(図10)によって随時にひき換えられ、その新しい記録シートを必要に応じて利用しながら、状態ー操作遷移図が生成され、また、累積グラフが生成される。生成されたこれらの分析データは、また、記憶装置部2のそれぞれの記憶部に格納され、出力装置部4により、それぞれに表示される。これらの処理は、第1の実施例の場合と同様である。

【0062】ところで、従来のユーザインタフェース評価装置では、予め標準的な選移ルートと非標準的な選移ルートの区別がなされていなかったため、評価実験施しながら被験者の操作エラーを自動は出したり、被験者に警告を与えるなどの表軟により、被験者に警告を与えるの実施例によるができなかったが、第4の実施例によるをザインタフェース評価装置では、予め標準的な選移ルートと非標準的などのおきをいて、被験者がその時ではいて、機作が、標準ルートにあるのか(エラーなか)、または非標準的なルートにあるのか(エラーは成か)を即座に検出し、その場で警告を与えるように構成できる。

【0063】以下、第4の実施例として、被験者のエラーを自動検出し、その場で警告を与えるように構成した ユーザインタフェース評価装置の応用例を説明する。 【0064】第4の実施例のユーザインタフェース評価

装置の説明においても、前述した第1の実施例、第2の 実施例、および第3の実施例と同様に、対話型ユーザインタフェースを具備する情報通倡機器を例として、ファ クシミリ装置を取りあげ、図2に示すような操作パネル の使い勝手を実験的に評価する場合の操作例について説 明する。このときの操作パネルの挙動は、同じく、図3 および図4に示すような状態と操作の遷移イメージに変 換することができるものとする。

15

【0065】図18は、本発明の第4の実施例によるユ ーザインタフェース評価装置の要部の構成を示すプロッ ク図である。図18において、1は入力装置部、2は記 憶装置部、3は分析データ生成装置部、4は出力装置部 である。また、11は設計データ入力部、12は目標デ 10 ータ入力部、121は実験者意図データ入力部、122 はページめくりデータ入力部、123は利用者履歴デー タ入力部、13は操作データ入力部、21は設計データ 記憶部、22は目標データ記憶部、221は実験者意図 データ記憶部、222はページめくりデータ記憶部、2 23は利用者履歴データ記憶部、23は操作データ記憶 部、24は記録シート記憶部、25は状態ー操作遷移図 記憶部、26は累積グラフ記憶部、31は記録シート生 成部、32は状態-操作遷移図生成部、33は累積グラ フ生成部、34はエラー検出部、44はエラー警告出力 部、41は記録シート出力部、42は状態ー操作遷移図 出力部、43は累積グラフ出力部である。図1と同一符 号は同一部分を表わしている.

【0066】前述した第1の実施例、第2の実施例、お よび第3の実施例と同様に、実験者は、評価の対象とな る情報通信機器の内部モデルすなわち設計データと、標 準-非標準の区別の根拠となる目標データと、被験者が 行う操作の操作データを、入力装置部1の各入力部を介 して入力し、記憶装置部2の各記憶部に格納する。これ らのデータにもとづいて、記録シート生成部31は、現 30 在進行中の評価実験の記録シートを随時鸖き換えてい く。図11に示すように、記録シート27においては、 被験者による操作ポタンの押下によって、適用された個 々の状態遷移ルールは、"○(正しい)", "×(誤 り) ", "? (どちらの可能性もある)"のどれかにカ テゴライズされている。 また、"○(正しい)"にカテ ゴライズされている状態遷移ルールであっても、2回以 上適用されるとエラーとみなされる場合もある。このよ うに、適用された状態遷移ルールすなわち被験者のポタ ン操作が、正しいか(標準)、誤りであるか(非標準) であるかは、ボタン押下の信号が入力されると同時に即 座に検出できる。

【0067】エラー検出部34は、記録シート生成部3 1による記録シートの生成を常時モニターして、エラー の検出を行う。図11に示す記録シート27において、 アンダーラインを付加してある時刻のポタン押下は、エ ラー検出部34によってエラーが検出された(エラー操 作であると判定された)箇所を示している。エラー検出 部34によってエラーが検出されると、それと同時に、 実験者は、エラー警告出力部44を介して、被験者に対 50

しては、笞告のメッセージ「今の操作は間違いです!」 を出力する。この警告は視覚的なメッセージであっても 良く、また、聴覚的なメッセージであっても良い。

[0068]情報通信機器の利用者は、自分が現在行っ ている操作が正しいのか間違っているのか不明になり、 正しい操作をしているのに不安になって別の誤まった操 作方法に移行してしまうような場合も少なくない。した がって、このような場合に対応して、評価実験により、 随時、視覚的もしくは聴覚的な警告メッセージを提示す ることによって、利用者の機器の使い方がどのように影 響されるかを調査すれば、ユーザインタフェースを改善 するのに貴重なデータが得られる。その意味において、 エラーが検出されなかった場合だけ継統的に承認メッセ ージ「いいですよ!」を与えたり、エラーが検出された 場合のみ別のメッセージを与えたり、また、何のメッセ ージも与えないなどの種々のパリエーションも可能であ

【0069】以上に説明したように、第4の実施例のユ ーザインタフェース評価装置によれば、実験における記 録と集計の元になる原データを入力する入力装置部と、 入力装置部によって入力された原データ、および分析デ ータ生成装置部によって生成される分析データを格納す るための記憶装置部と、記憶装置部に格納されている原 データにもとづいて、分析データの生成とエラーの検出 を行う生成装置部と、記憶装置部に格納されている原デ ータおよび分析データを利用者に提示すると共に、エラ ーの検出を利用者に知らせる警告を発する出力装置部と を備えており、利用者は、例えば、設計データ、目標デ ータ、操作データなどを必要に応じて自動的または半自 動的に入力し、記録シート、状態-操作遷移図、累積グ ラフなどなど自動的に生成して表示することが可能にな る。また、その場合、操作エラーを自動的検出して警告 を得ることができるようになる。このような効果の積み **重ねによって、惰報通信機器の使いやすさを評価するコ** ストパフォーマンスにすぐれた評価実験を実施できるよ うになる。

[0070]

40

【発明の効果】以上、説明したように、本発明のユーザ インタフェース評価装置は、評価対象となる情報通信機 器に関する設計データ、目標データ、操作データなどの 原データを可能なかぎり取り込み、「実際のポタン操作 の系列」と「標準的なポタン操作の系列」の違いを検出 した分析データを生成し、更に、その違いを一目で比較 できるような表示形態により表示するので、情報通信機 器の使いやすさを評価する評価実験のコストパフォーマ ンスを飛躍的に向上させることができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】 図1は本発明の第1の実施例にかかるユーザ インタフェース評価装置の基本的な構成を示すプロック 図、

【図2】 図2は評価実験対象のファクシミリ装置のユ ーザインタフェースの操作パネルの一例を示す図、

[図3] 図3は評価実験対象のファクシミリ装置の操作パネルのユーザインタフェース操作にかかる状態選移を示す第1の図、

【図4】 図4は評価実験対象のファクシミリ装置の操作パネルのユーザインタフェース操作にかかる状態圏移を示す第1の図に続く第2の図、

【図 5】 図 5 は評価実験対象のファクシミリ装置の使いやすさの評価対象となる設計データの一例を示す図、

【図6】 図6は分析データ生成装置部の状態 - 操作選 移図生成部が生成した分析データの状態 - 操作選移図の 一例を示す図、

【図7】 図7は実験者より入力される実験者意図データの一例を示す図、

【図8】 図8は分析データ生成装置部の記録シート生 成部により生成された記録シートの一例を示す図、

【図9】 図9は最初の記録シートにもとづいて生成された新しい状態-操作遷移図の一例を示す図、

[図10] 図10は操作データ入力部を介して入力することができる操作データの一例を示す図、

【図11】 図11は実験者の操作により個々の状態圏 移ルールが適用された時刻が記入された記録シートの一 例を示す図、

【図12】 図12は更新された記録シートにもとづいて生成された別の状態-操作遷移図の一例を示す図、

【図13】 図13は更新された記録シートにもとづいて生成された別の他の状態-操作遷移図の一例を示す

【図14】 図14は累積グラフ生成部により生成された各操作の累積時間の累積グラフによる表示方法を説明

する図、

【図15】 図15は本発明の第2の実施例によるユーザインタフェース評価装置の要部の構成を示すブロック図、

【図16】 図16は被験者が操作している情報通信機器の対話型インタフェースの一部のサブウィンドウにおける電子的な取扱説明書のページを開く操作を説明する図、

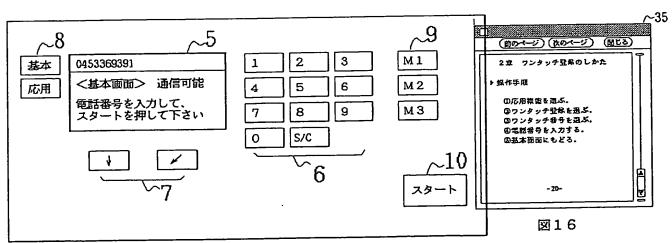
【図1.7】 図1.7は本発明の第3の実施例によるユーザインタフェース評価装置の要部の構成を示すブロック図

【図18】 図18は本発明の第4の実施例によるユーザインタフェース評価装置の要部の構成を示すブロック図である。

【符号の説明】

1 …入力装置部、2 …記憶装置部、3 …生成装置部、4 …出力装置部、5…表示画面、6…テンキー、7…カー ソルキー、8…画面切替キー、9…メモリキー、10… スタートキー、11…設計データ入力部、12…目標デ ータ入力部、13…操作データ入力部、21…設計デー 夕記憶部、22…目標データ記憶部、23…操作データ 記憶部、24…記録シート記憶部、25…状態-操作遷 移図記憶部、26…累積グラフ記憶部、31…記録シー 卜生成部、32…状態-操作遷移図生成部、33…累積 グラフ生成部、34…エラー検出部、41…記録シート 出力部、42…状態-操作遷移図出力部、43…累積グ ラフ出力部、44…エラー警告出力部、121…実験者 意図データ入力部、122…ページめくりデータ入力 部、123…利用者履歴データ入力部、221…実験者 意図データ記憶部、222…ページめくりデータ記憶 部、223…利用者履歴データ記憶部。

[図16]



30

【図1】

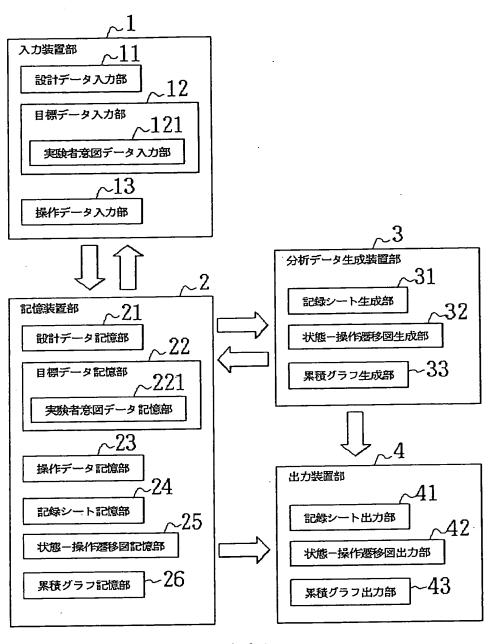
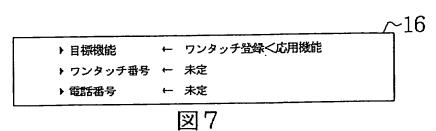


図1

【図7】



[図3]

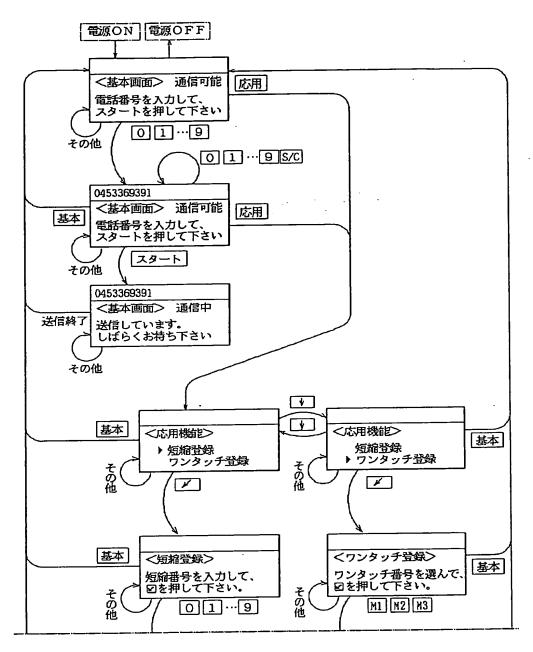
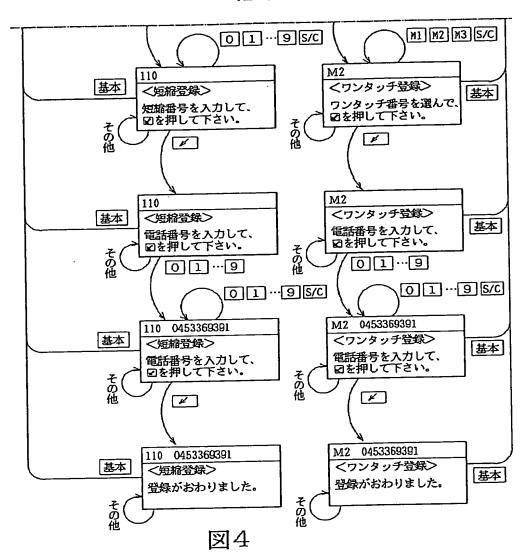


図3

[図4]



[図10]

```
→ 協作1 ← 応用ボタン、 0:06

→ 協作2 ← セットボタン、 0:20

→ 設作3 ← "テンキー"、 0:23

→ 銀作4 ← "テンキー"、 0:24

→ 設作5 ← 基本ボタン、 0:93

→ 設作6 ← 基本ボタン、 0:95
```

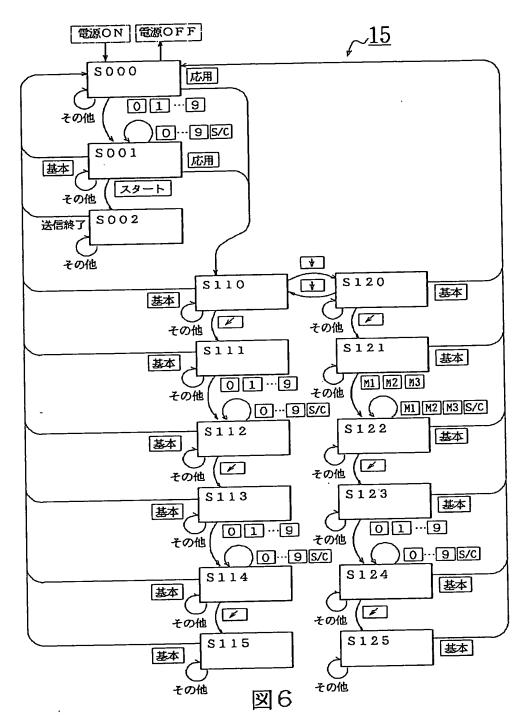
図10

(図5)

 \sim 14

		/ -			
No.	状態遅移ルール	意 味	繰り返し =エラー?		
0101	(S000,基本,S000)	「基本画面(初期状態)」変化なし	エラー		
0101	(\$000,虚年,\$110)	「共水画面(初期状態)」から	エラー		
0102	(2000,100,000)	「応用機能画面(短縮登録)」へ切り替える			
0103	(S000, ED, S000)	「基本画面(初期状態)」変化なし	エラー		
0104	(S000,☑,S000)	「基本画面(初期状態)」変化なし	エラー		
0105	(S000,"テンキー",S001)	「基本画面(初期状態)」から 「基本画面(数値表示)」へ切り替える	エラー		
0106	(S000,S/C,S000)	「基本画面(初期状態)」変化なし	エラー		
0107	(S000,"M≠-",S000)	「基本画面(初期状態)」変化なし	エラー		
0108	(S000,スタート,S000)	「基本画面(初期状態)」変化なし	エラー		
0201	(S001,基本,S000)	「基本画面(数値表示)」から 「基本画面(初期状態)」へ戻る	エラー		
0202	(S001,応用,S110)	「基本画面(数値表示)」から 「応用機能画面(短縮登録)」へ切り替える	エラー		
0203	(S001, ED, S001)	「基本画面(数値表示)」変化なし	エラー		
0203		「基本画面(数値表示)」変化なし	エラー		
0205	(S001,"テンキー",S001)	「基本画面(数値表示)」の数値を 書き換える(追加)	?		
0206	(S001,S/C,S001)	「基本画面(数値表示)」の数値を 書き換える(削除)	エラー		
0207	(S001,"M\(\pm\)-",S001)	「基本画面(数値表示)」変化なし	エラー		
0207	(S001, スタート, S002)	「基本画面(数値表示)」から 「基本画面(通信中)」へ切り替える	エラー		
1501	(S125,基本,S000)	「ワンタッチ登録画面(終了)」から 「基本画面(初期状態)」へ戻る	エラー		
1502	(S125,応用,S125)	「ワンタッチ登録画面(終了)」変化なし	エラー		
1503		「ワンタッチ登録画面(終了)」変化なし	エラー		
1504		「ワンタッチ登録画面(終了)」変化なし	エラー		
1505		「ワンタッチ登録画面(終了)」変化なし	エラー		
1506		「ワンタッチ登録画面(終了)」変化なし_	エラー		
150	11.04.05)	「ワンタッチ登録画面(終了)」変化なし	エラー		
150		「ワンタッチ登録画面(終了)」変化なし	エラー		

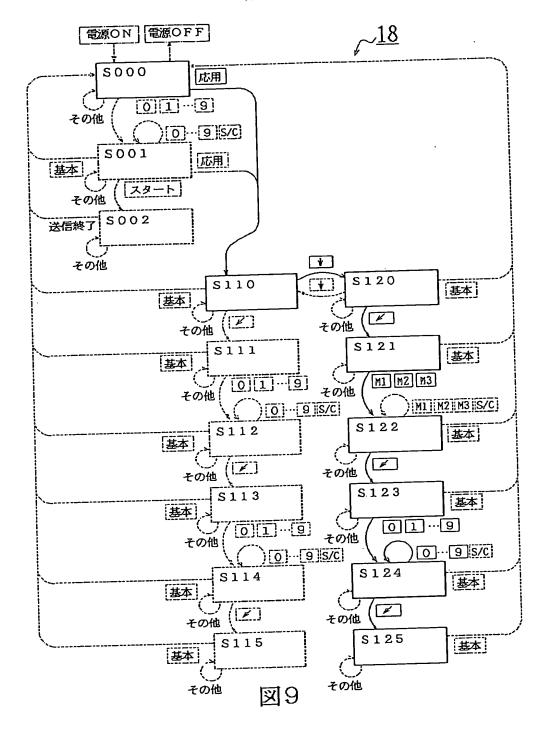
[図6]



[図8]

		~17											
No.	状態選移ルール	正誤	繰り返し =エラー?	1	2	3	4	5	6	7	8	9	•••
0102	(S000,応用,S110)	0	エラー			<u> </u>		<u> </u>		<u> </u>		<u> </u>	<u> </u>
0403	(S110, E1, S120)	0	エラー		<u></u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	ļ	<u> </u>	!	<u> </u>	
1004	(S120, ☑, S121)	0	エラー				<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	\vdash
1107	(S121,"M+-",S122)	0	エラー	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>		<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>
1204	(S122, ☑, S123)	0	エラー	L	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	! —	<u>i </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	├
1305	(S123,"テンキー",S124)	0	エラー	_	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	!
1405	(S124,"テンキー",S124)	?	?	_	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	! 	-	 	
1404	(S124,☑,S125)	0	エラー	<u> </u>	<u> </u>		<u> </u>		ļ	<u> </u>	<u> </u>	!	
0101	(\$000,基本,\$000)	×		L		<u> </u>	<u> </u>	1_	!	<u>i —</u>	<u> </u>	<u> </u>	
0103	(S000, ED, S000)	×	<u> </u>		<u>!</u>	<u> </u>	!	<u>!</u>	<u> </u>	ـــــ	<u> </u>	╀—	!
0104	(S000,☑,S000)	×		<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	 _	<u> </u>	 	┼-	┼	
0105	(S000,"テンキー",S001)	×			<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	ـــــ	 	
0106	(S000,S/C,S000)	×		1_	<u> </u>	<u> </u>	↓ _	-	<u> </u>	↓	╀—		
0107	(S000,"M+-",S000)	×			<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	↓	-	╄	∔-	- —
0108	(S000,スタート,S000)	×		4_	1 _	ļ	<u> </u>	 _	<u> </u>	 	 	-	┼
0201	(S001,基本,S000)	×		ot	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	 	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	
		:							<u> </u>				
1501	(S125,基本,S000)	×	 				<u> </u>		∔_	<u> </u>	∔_	<u> </u>	∔
1502	(S125,応用,S125)	×				1_	↓_	ᆜ_	 	╀	+	╬-	—
1503		×		1_	ــــــــــــــــــــــــــــــــــــــ	↓_	ــــ	∔_	┷	∔_	╀-	+	
1504	(S125, ☑, S125)	×			ــــــــــــــــــــــــــــــــــــــ	┷	$oldsymbol{\perp}$	↓_	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	\dotplus	
1505	(S125,"テンキー",S125)	×		_	⊥_	<u> </u>	<u>↓</u> _	┦—	╀-	-	┿	+-	
1506		×				<u> </u>	<u> </u>			-	╀-	+-	
1507	(S125,"M+-",S125)	×			1_	1_		╀-	<u> </u>	-	 _	+	- -
1508	(S125,スタート,S125)	×	<u> </u>		<u>.i.</u>								<u> </u>

【図9】

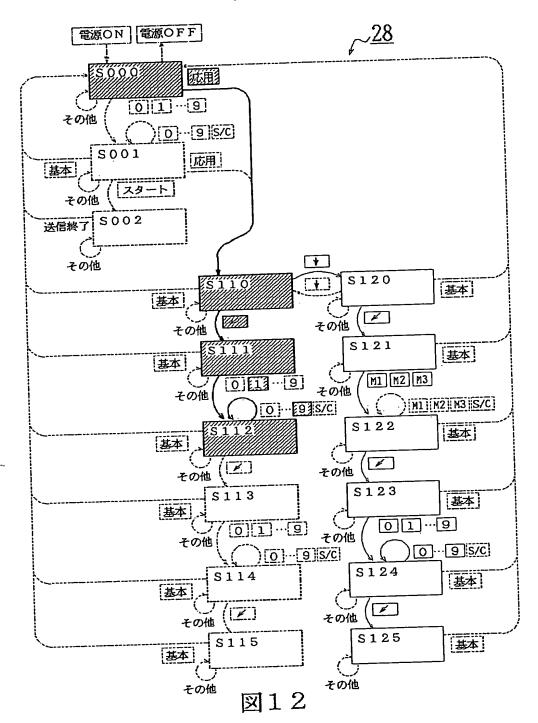


【図11】

正 繰り返し 誤 =エラー? 7 8 6 5 1 2 3 状態遷移ルール No. 0:05 0:50 エラー 0 0102 (S000,応用,S110) 0:55 エラー \circ 0403 (S110, ED, S120) 1:04 O エラー 1004 (S120, ☑, S121) 1:09 1:12 1107 (S121,"M\=-",S122) エラー \circ 1:32 エラー O 1204 (S122, ☑, S123) 1:44 1305 (S123,"テンキー",S124) 〇 エラー 1:45 1:46 1:47 1:51 1405 (S124,"テンキー",S124) ? 2:00 エラ \circ 1404 (S124, ☑, S125) <u>0:46</u> 0101 (5000,基本,5000) 0103 (S000, ED, S000) 0104 (S000, ☑, S000) 0105 (S000,"テンキー",S001) 0106 (S000,S/C,S000) 0107 (S000,"M=-",S000) 0108 (S000,スタート,S000) 0:20 0404 (S110, Ø,S111) 0:230505 (S111,"テンキー",S112) _ 0:24 0605 (S112,"テンキー",S112) × 0:43 0601 (S112,基本,S000) 1:50 1306 (S123,S/C,S124) <u>2:2</u> 1501 (S125,基本,S000) X 1502 (S125,応用,S125) × 1503 (S125, ED, S125) X 1504 (S125, ☑, S125) 1505 (S125,"テンキー",S125) _ 2:10 × 1506 (S125,S/C,S125) × 1507 (S125,"M≠-",S125) 2:04 _ × 1508 (S125,スタート,S125)

図11

[図12]





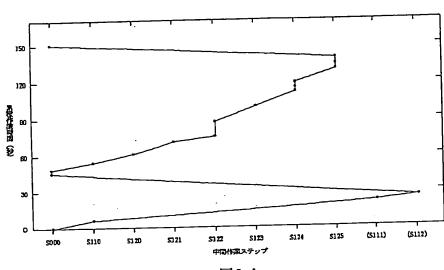


図14

[図15]

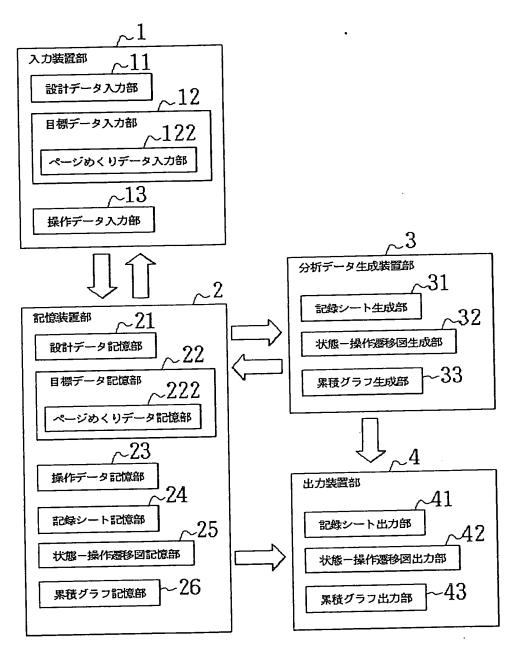


図15

[図17]

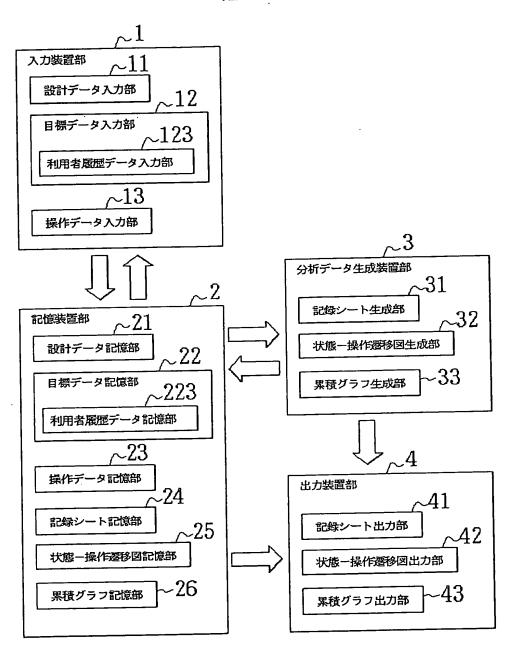


図17

[図18]

